# Product backlog

## BK1 Ladda experimenteditor

Som användare vill jag få en färdig html-sida för att se och testa förändringar i

#### Scenario: Visa html-kod

#### Scenario: Visa css-kod

#### Scenario: Visa Resultat

## BK2 Valbara css-mallar

Som användare vill jag ha olika möjliga utseenden att välja mellan för att få inspiration

#### Scenario: Välja färgtema

#### Scenario: Byta färgtema

#### Scenario: Välja layouter

#### Scenario: Byta layout

## BK3 Ändra css-kod

Som användare vill jag kunna ändra i css-koden och se hur det påverkar utseendet för att få hjälp att hitta det utseende jag söker

#### Scenario: Ändra värde

#### Scenario: Nytt css-attribut

#### Scenario: Ta bort css-attribut

## BK4 Spara ändringar

Som användare vill jag kunna spara min slutliga mall för att kunna komma tillbaka till den vid ett senare tillfälle

## BK5 Välja inställningar

Som användare vill jag kunna göra inställningar av vissa utseendemässiga förändringar via gränssnittet

# Product backlog - Specificering

## BK1 Ladda experimenteditor

Som användare vill jag få en färdig html-sida för att se och testa förändringar i

#### Scenario: Visa html-kod

Givet att en grundsida för Mallgrodan skapats

och en den html-kod som ska användas som mall för css-ändringar skapats

När användaren går in på sidan

Så visas koden till en html-sida i en del av sidan

Och koden innehåller ett antal olika element

#### Scenario: Visa css-kod

Givet att en defaultmall skapats

När användaren går in på sidan

Så visas css-kod som är knuten till html-dokumentet i en del av sidan

Och den css-koden kommer från default-mallen

#### Scenario: Visa Resultat

När användaren går in på sidan

Så visas en bild av en webbsida såsom i webbläsaren i en del av sidan

Och html-koden som ger bilden är densamma som den html-kod som visas i sidan

Och css-koden som ger bilden är densamma som den css-kod som visas i sidan

## BK2 Valbara css-mallar

Som användare vill jag ha olika möjliga utseenden att välja mellan för att få inspiration

### BK2.1 Byta färgtema

#### Scenario: Välja färgtema

Givet att experimenteditor är laddad

Så kan användaren välja mellan några olika färgteman

#### Scenario: Byta färgtema

Givet att experimenteditorn är laddad

När användaren väljer ett färgtema

Så visas css-koden till den valda mallen

Och css-koden till den valda mallen appliceras på html-koden

Och visas som resultat

### BK2.2 Byta layout

#### Scenario: Välja layouter

Givet att experimenteditor är laddad

Så kan användaren välja mellan några olika layouter

#### Scenario: Byta layout

Givet att experimenteditorn är laddad

När användaren väljer en layout

Så visas css-koden till den valda layouten

Och css-koden till den valda layouten appliceras på html-koden

Och visas som resultat

## BK3 Ändra css-kod

Som användare vill jag kunna ändra i css-koden och se hur det påverkar utseendet för att få hjälp att hitta det utseende jag söker

### BK3.1 Ändra värde på befintliga attribut

Scenario: Ändra värde

Givet att experimenteditorn är laddad

När användaren byter ut värdet på ett attribut i css-koden

Så uppdateras resultatet

Och det ursprungliga värdet är utbytt mot det nya

### BK3.2 Lägga till css-attribut

Scenario: Nytt css-attribut

Givet att experimenteditorn är laddad

När användaren skriver in ett nytt css-attribut

Och ett värde på attributet i css-koden

Så uppdateras resultatet

Och det attributet är med i resultatet

Och värdet på attributet är med i resultatet

### BK3.3 Ta bort css-attribut

Scenario: Ta bort css-attribut

Givet att experimenteditorn är laddad

När användaren väljer att ta bort ett css-attribut

Så uppdateras resultatet

Och det borttagna attributet är inte med i resultatet

Och värdet på det borttagna attributet är inte med i resultatet

## BK4 Spara ändringar

Som användare vill jag kunna spara min slutliga mall för att kunna komma tillbaka till den vid ett senare tillfälle

## BK5 Välja inställningar

Som användare vill jag kunna göra inställningar av vissa utseendemässiga förändringar via gränssnittet